



Recebido  
16-02-2023  
Thalia

ESTADO DO CEARÁ

Câmara Municipal de Umari

PODER LEGISLATIVO

Rua Sete de Setembro, 67 - Centro - Umari - CE.

**COMISSÃO DE JUSTIÇA E REDAÇÃO**

**COMISSÃO DE FINANÇAS E ORÇAMENTO**

**PARECER MISTO N° 004/2023,**

**DE 14 DE FEVEREIRO DE 2023.**

**"PARECER FAVORÁVEL** ao Projeto de Lei n° 003/2023, de 06 de fevereiro de 2023 - Poder Executivo, que: **"AUTORIZA A DESAFETAÇÃO E A ALIENAÇÃO DE BENS MÓVEIS E SUCATAS USADOS INSERVÍVEIS PARA A ADMINISTRAÇÃO, E DÁ OUTRAS PROVIDÊNCIAS".**

**RELATOR (A):** Telwes Silva Lima.

Reuniu-se virtualmente através de grupo (institucional) de WhatsApp da Câmara Municipal de Umari em 14 de fevereiro de 2023, a **COMISSÃO DE JUSTIÇA E REDAÇÃO E COMISSÃO DE FINANÇAS E ORÇAMENTO** para emissão de Parecer Misto com relação ao Projeto de Lei em epígrafe.

Entendemos que o referido Projeto de Lei atendeu a todos os requisitos legais e de justiça, e está em conformidade com a Constituição Federal, Lei Orgânica, e demais normas infraconstitucionais, bem como demonstra a boa técnica legislativa.

Desta forma, não havendo óbices, o (a) relator (a) da referida Comissão, em parecer conjunto, unido com os membros que me seguem, manifestamo-nos favoráveis a aprovação do PL n° 003/2023 - Poder Executivo.

É o Parecer. Salvo Melhor Juízo.



ESTADO DO CEARÁ

Câmara Municipal de Umari

PODER LEGISLATIVO

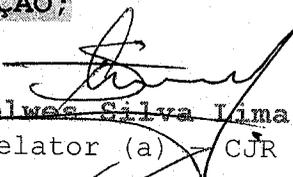
Rua Sete de Setembro, 67 - Centro - Umari - CE.

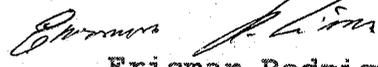
COMISSÃO DE JUSTIÇA E REDAÇÃO

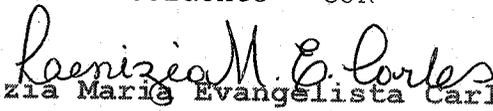
COMISSÃO DE FINANÇAS E ORÇAMENTO

Plenário da Comissão de Justiça e Redação, em 14 de fevereiro de 2023.

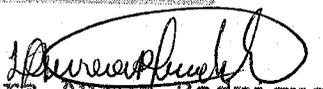
**COMISSÃO DE JUSTIÇA E REDAÇÃO:**

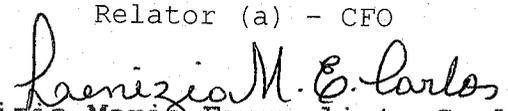
  
Telves Silva Lima  
Relator (a) - CJR

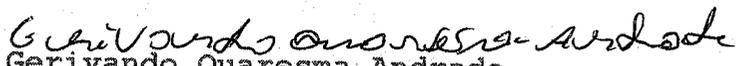
  
Erismar Rodrigues Lima  
Presidente - CJR

  
Lenizia Maria Evangelista Carlos  
Membro - CJR

**COMISSÃO DE FINANÇAS E ORÇAMENTO:**

  
Debora Aurea Rodrigues Fideles  
Relator (a) - CFO

  
Lenizia Maria Evangelista Carlos  
Presidenta - CFO

  
Gerivando Quaresma Andrade  
Membro - CFO